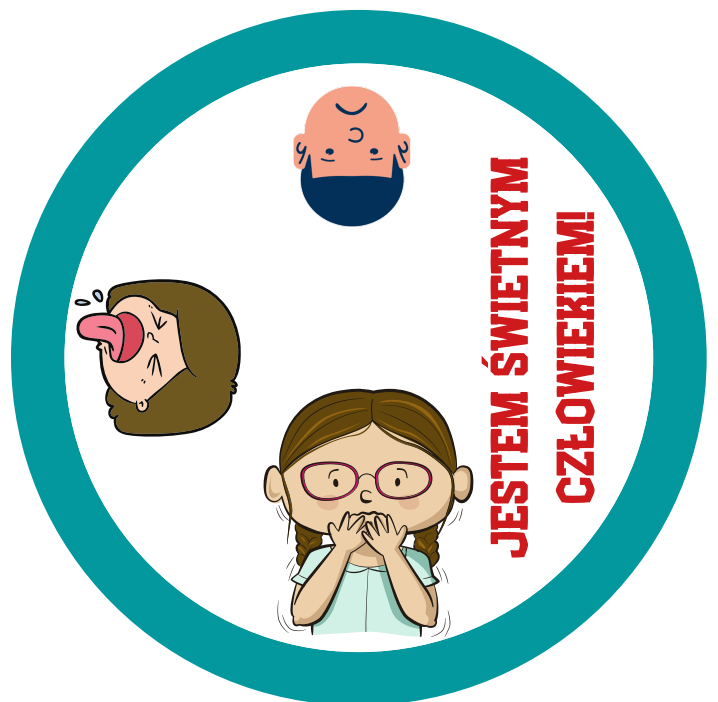
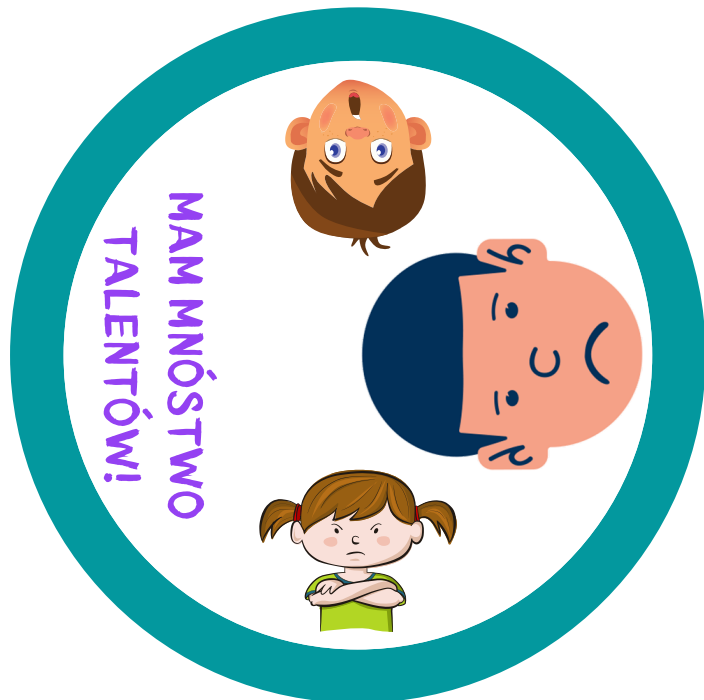
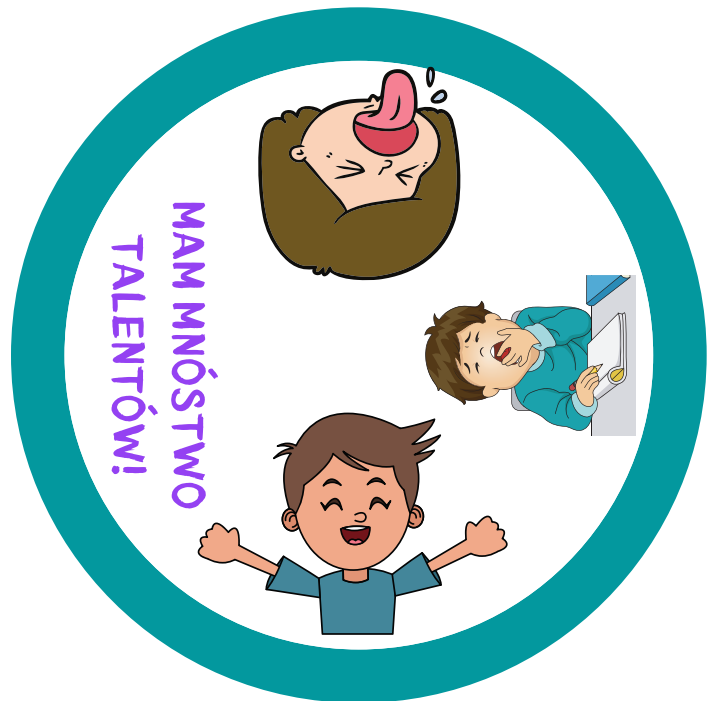
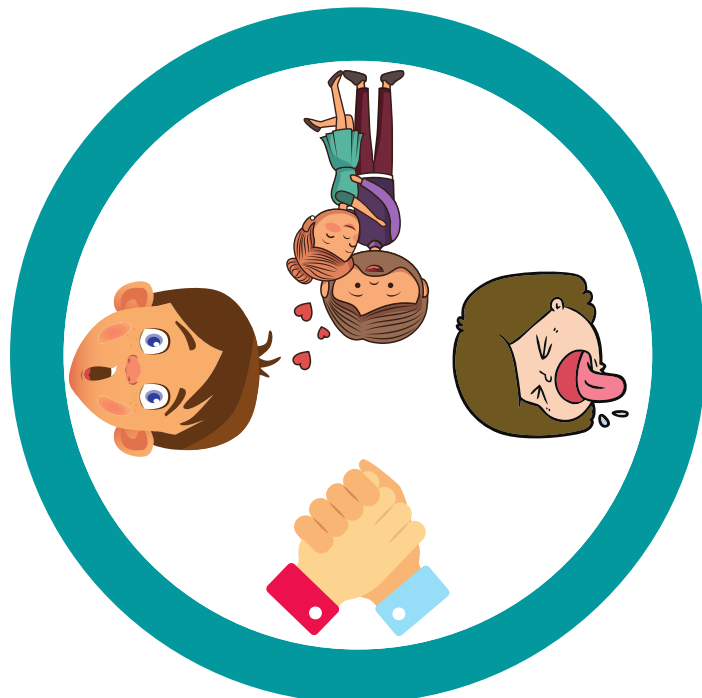
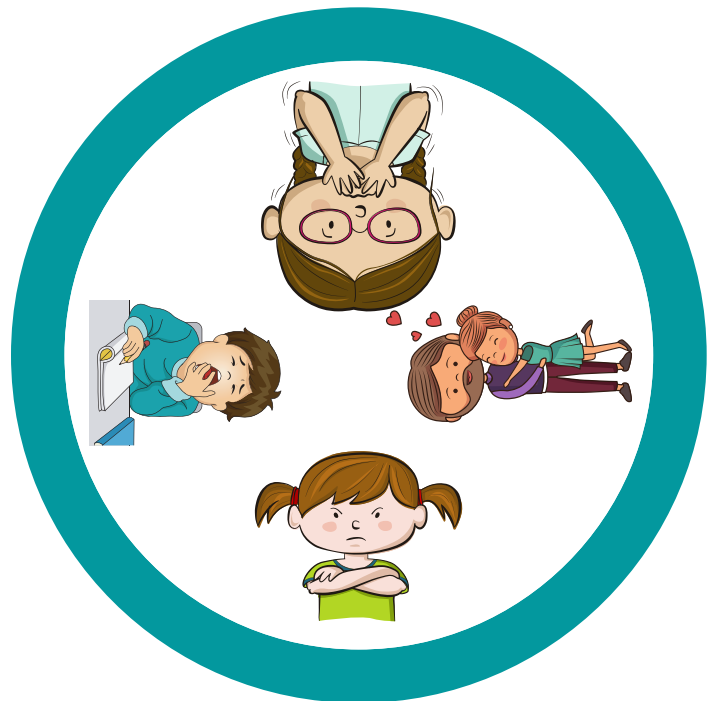








RADOŚĆ



ZNUDZENIE



STRACH



ZŁOŚĆ



ZDZIWIENIE



OBRZYDZENIE



SMUTEK



MIŁOŚĆ



PRZYJAŹŃ



SZCZĘŚLIWY
POTWOREK

Emocje, uczucia i afirmacja

zasady GRY:

Jak grać?

Najpierw zapoznajcie z nazwami emocji i uczuć - porozmawiajcie na ich temat. Na kartach znajdują się też napisy - warto, aby gracze nauczyli się je głośno odczytywać przed rozgrywką.

Karty, choć wydają się zróżnicowane, są połączone jakimś elementem wspólnym. Zadaniem graczy jest odkrycie go i głośne nazwanie.

Gra jest przeznaczona dla 2-3 osób.

Gracze otrzymują po jednej karcie, na środku (między nimi) leży cała talia. Gracz, który najszybciej odnajdzie na swojej i środkowej karcie identyczny obrazek (oraz głośno go nazwie), zabiera z talii wygraną kartę. Gra kończy się wtedy, gdy na środku nie będzie już żadnych kart. Zwycięża osoba, która zdobędzie najwięcej z nich.

A może masz inny pomysł na wykorzystanie gry?

Nie ograniczaj się!



Fabryka Potworów

znajdziesz nas:



FABRYKAPOTWOROWPL



FABRYKAPOTWOROWPL@GMAIL.COM

ROZPOWSZECHNIANIE JEST MOŻLIWE TYLKO ZA ZGODĄ AUTORA